



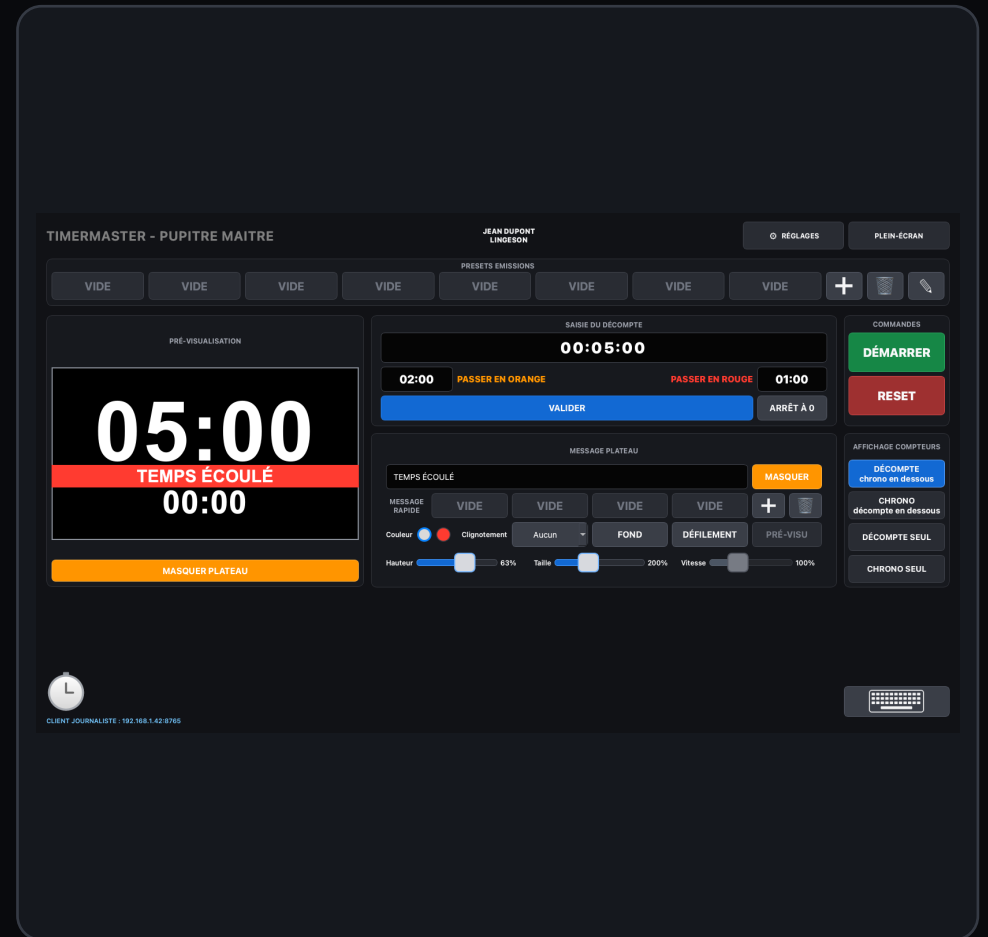
LINGESON PRÉSENTE

TIMERMASTER

Manuel utilisateur détaillé

Version 3.1 - macOS Intel et Windows 10/11

Compteurs, messages plateau, commande par adresse IP et affichage multi-écrans



Démarrer en cinq étapes

Sommaire

- 03 Installation et activation
- 04 Repères du pupitre maître
- 05 01 - Licence et identité
- 06 02 - Préréglages
- 07 03 - Décompte et Arrêt à 0
- 08 04 - Commandes Démarrer / Reset
- 09 05 - Réglage des compteurs
- 10 06 - Message plateau
- 11 07 - Prévisualisation et sortie
- 12 08 - Client par adresse IP
- 13 Adresse IP : installation et dépannage
- 14 Menu Réglages
- 15 Clavier tactile
- 16 Dépannage et check-list
- 17 Configurations minimale et idéale

01

Installer

Installez la version Mac ou Windows puis branchez les écrans.

02

Étendre le bureau

Choisissez le mode bureau étendu dans macOS ou Windows.

03

Choisir la sortie

Dans RÉGLAGES, sélectionnez le moniteur destiné au plateau.

04

Préparer

Validez la durée, les seuils, le mode et les messages utiles.

05

Lancer

Cliquez sur DÉMARRER et contrôlez la sortie depuis la prévisualisation.

Installation et activation

MAC

Installer sur macOS

1. Ouvrez l'archive ZIP.
2. Placez TimerMaster.app dans Applications.
3. Au premier lancement, utilisez clic droit puis Ouvrir si macOS le demande.
4. Branchez les écrans avant d'ouvrir l'application.

PC

Installer sous Windows

1. Lancez l'installeur .exe.
2. Suivez l'assistant.
3. Ouvrez TimerMaster depuis le menu Démarrer.
4. Autorisez l'accès au réseau privé si le pare-feu Windows le demande.

ESSAI

Évaluation de 5 minutes

Sans licence, TimerMaster fonctionne intégralement pendant cinq minutes puis se ferme. Une clé valide supprime cette limite sur le poste.

Activer une licence

Cliquez sur VERSION D'ÉVALUATION, saisissez la clé reçue puis validez. Une connexion Internet est nécessaire lors de l'activation initiale. Le nom du titulaire et sa société remplacent ensuite le compte à rebours d'essai. Pour désactiver ce poste, cliquez sur cette identité : le bouton DÉSACTIVER se trouve dans la fenêtre de licence.

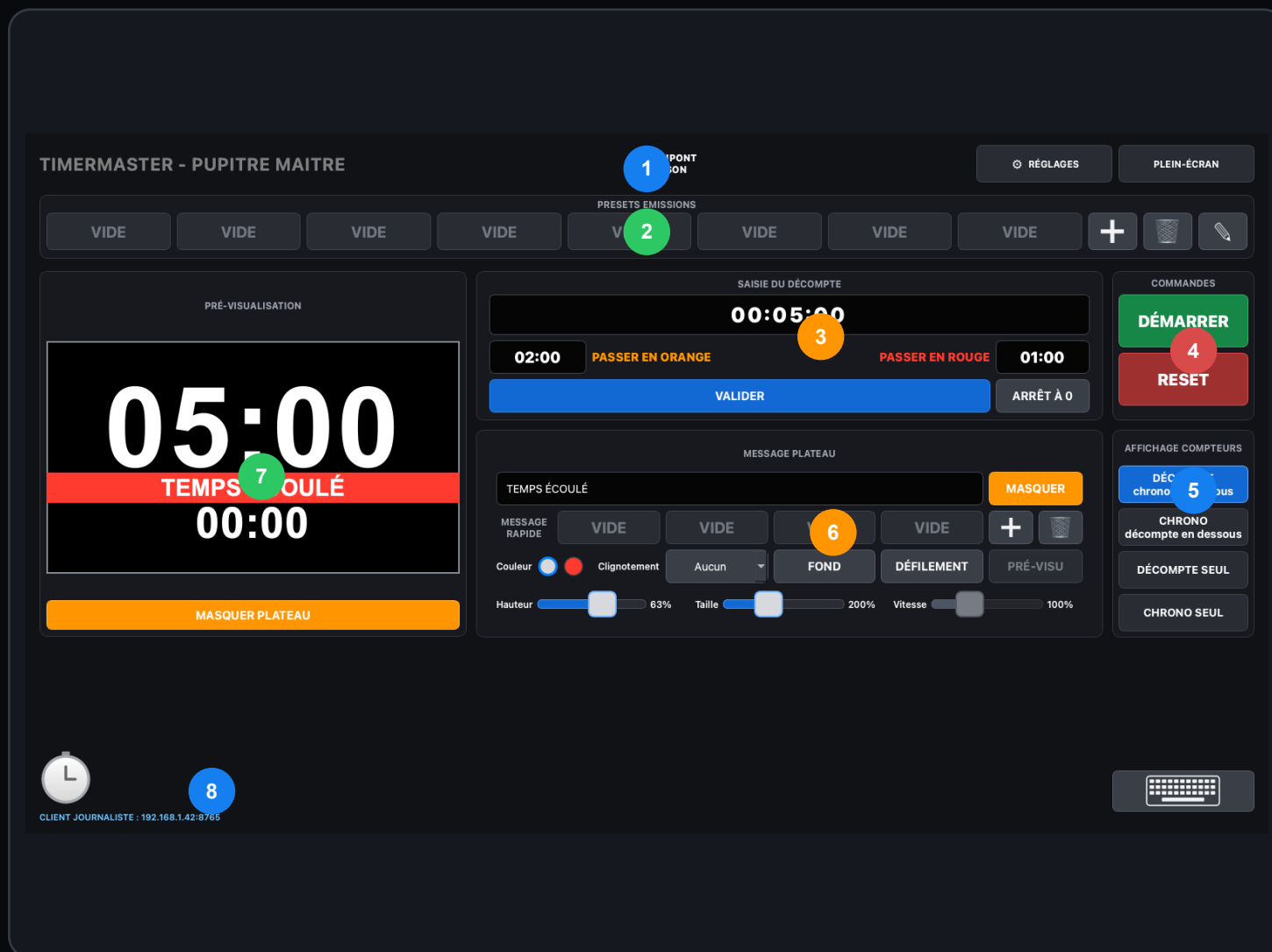
**JEAN DUPONT
LINGESON**

Avant le premier direct

Vérifiez le bureau étendu, le moniteur plateau, l'adresse IP locale et la lisibilité depuis la position réelle des intervenants.

La même clé active les versions Mac et Windows sur les postes du titulaire.

Le pupitre maître : huit repères



- 1 **Licence et identité**
Activation et désactivation locale.
- 2 **Préréglages**
Huit conduites mémorisables.
- 3 **Décompte**
Durée, seuils et Arrêt à 0.
- 4 **Commandes**
Démarrer, pause, arrêt et Reset.
- 5 **Affichage compteurs**
Décompte+Chrono ou Décompte ou Chrono seul.
- 6 **Message plateau**
Texte, style, position et défilement.
- 7 **Prévisualisation**
Contrôle fidèle de la sortie plateau.
- 8 **Client IP**
Adresse locale pour navigateur distant.

01 - Licence et identité

TIMERMASTER · LICENCE

Votre licence

Licence nominative active sur ce poste.

● LICENCE ACTIVE

TITULAIRE

Jean Dupont

SOCIÉTÉ

LingeSon

NUMÉRO DE SÉRIE

TM-12345678-ABCDEFGH-87654321-ZYXWVUTS

La clé reste valide si vous désactivez ce poste.

DÉSACTIVER

CHANGER DE CLÉ

FERMER

ACTIVER

Saisir la clé

Cliquez sur VERSION D'ÉVALUATION, saisissez votre clé et validez. La première activation nécessite Internet.

AFFICHER

Identité et numéro

Cliquez sur le nom dans l'en-tête du pupitre pour ouvrir cette fenêtre et lire la clé complète.

DÉSACTIVER

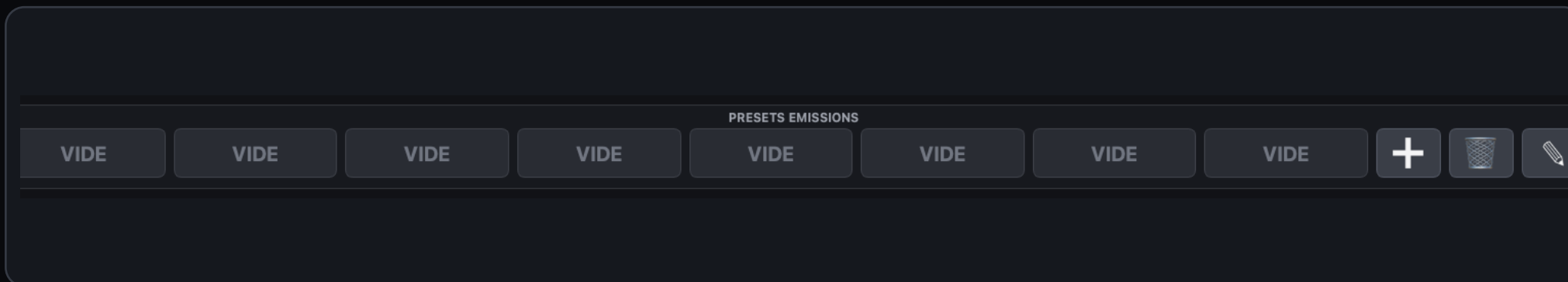
Retour en démo

Dans cette fenêtre, cliquez sur DÉSACTIVER puis confirmez. Un nouvel essai de cinq minutes démarre aussitôt.

Réactivation et transfert

À chaque ouverture sans licence, l'essai repart à cinq minutes. La clé reste valable pour une réactivation. La désactivation locale ne change pas le titulaire sur le serveur.

02 - Préréglages d'émission



Rappeler une conduite complète en un clic

À la première installation, les huit emplacements et les quatre mémoires de messages sont vides. La capture montre un exemple après programmation. Un préréglage mémorise la durée, les seuils, l'option Arrêt à 0, le mode d'affichage et la taille des compteurs. Les messages rapides conservent séparément leurs textes et présentations.

+

Enregistrer

Préparez le pupitre, cliquez sur + puis choisissez un emplacement. Un emplacement occupé est remplacé après confirmation.

CRAYON

Renommer

Sélectionnez un préréglage puis utilisez le crayon. Donnez-lui un nom immédiatement identifiable en direct.

CORBEILLE

Supprimer

Sélectionnez le préréglage à retirer puis utilisez la corbeille. La suppression demande une confirmation.

03 - Décompte, seuils et Arrêt à 0

SAISIE DU DÉCOMPTE

00:05:00

02:00

PASSER EN ORANGE

PASSER EN ROUGE

01:00

VALIDER

ARRÊT À 0

01

Durée

Saisissez HH:MM:SS puis cliquez sur VALIDER. Exemple : 00:05:00 pour cinq minutes.

02

Orange

Le premier seuil signale l'approche de la fin. La valeur 02:00 colore le compteur deux minutes avant zéro.

03

Rouge

Le second seuil est le niveau d'alerte final. Il doit être inférieur au seuil orange.

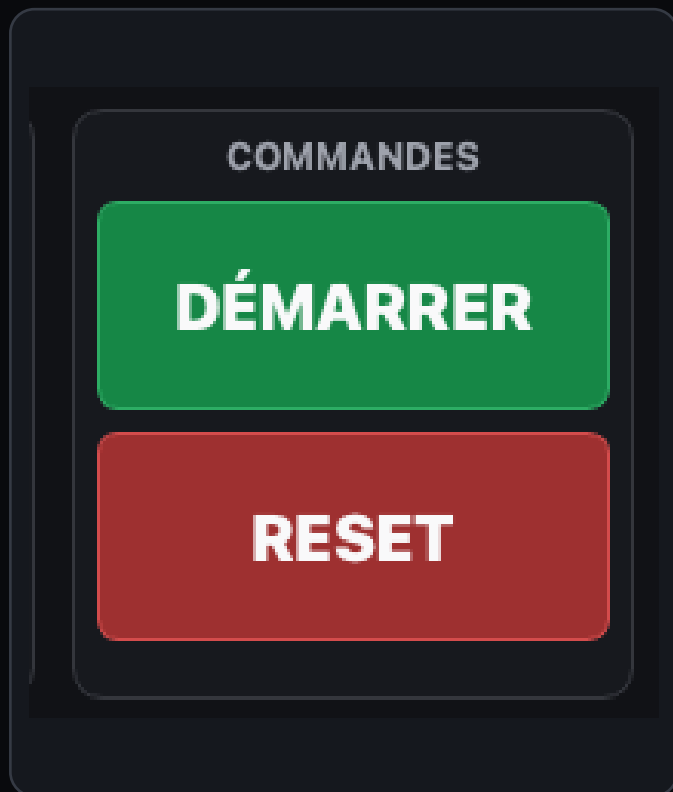
04

ARRÊT À 0

Activé : le décompte reste à 00:00.
Désactivé : il continue en temps négatif et matérialise le dépassement.

Le chronomètre démarre à 00:00 et progresse pendant que le décompte diminue. Les deux valeurs restent synchronisées.

04 - Commandes Démarrer, Pause et Reset



DÉMARRER

Lancer le direct

Démarre simultanément le décompte et le chronomètre à partir de la durée validée.

PAUSE

Suspendre

Pendant la marche, le bouton principal permet de figer les compteurs sans perdre les valeurs courantes.

REPRENDRE

Continuer

Relance les compteurs depuis les valeurs affichées après une pause.

RESET

Revenir au départ

Arrête la conduite, remet le chrono à 00:00 et restaure la durée validée du décompte.

Bon réflexe

Validez toujours la durée avant le direct. RESET utilise cette valeur de référence, pas le contenu non validé du champ.

05 - Affichage compteurs

AFFICHAGE COMPTEURS

DÉCOMPTE
chrono en dessous

CHRONO
décompte en dessous

DÉCOMPTE SEUL

CHRONO SEUL

01

DÉCOMPTE + CHRONO

Le temps restant est principal et le chronomètre reste visible en dessous : vous surveillez les deux simultanément.

02

CHRONO + DÉCOMPTE

Le temps écoulé est principal et le décompte reste visible en dessous : les deux valeurs restent synchronisées.

03

DÉCOMPTE SEUL

Seul le temps restant est affiché et bénéficie de la plus grande surface.

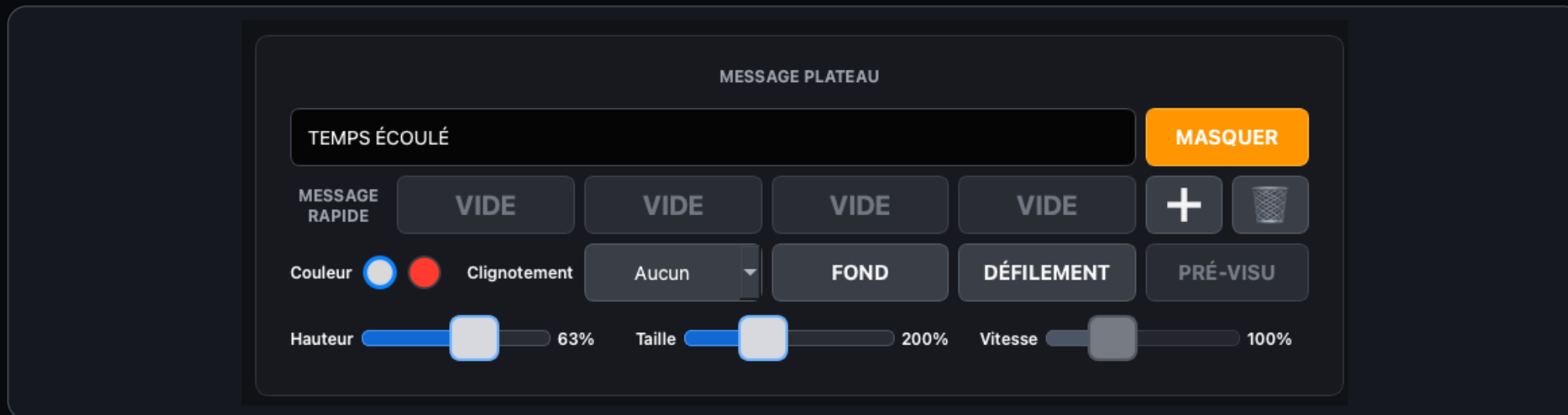
04

CHRONO SEUL

Seul le chronomètre est envoyé au plateau ou au client IP.

La commutation peut se faire en direct pendant que le décompte tourne. Le changement est immédiat et n'arrête ni ne réinitialise les compteurs. Il s'applique à la prévisualisation, à la sortie locale et aux navigateurs connectés par adresse IP.

06 - Composer un message plateau



01

Saisir

Cliquez dans MESSAGE PLATEAU et tapez le texte, même en minuscules : il s'affiche automatiquement en majuscules. Les boutons mémorisés rappellent les messages fréquents.

02

Afficher

Cliquez sur AFFICHER pour envoyer le message. Le même bouton permet ensuite de le masquer sans effacer le texte.

03

Mettre en forme

Choisissez couleur, clignotement, fond, hauteur et taille. DÉFILEMENT anime les textes longs ; VITESSE règle leur déplacement.

04

PRÉ-VISU

Affiche le texte saisi uniquement dans la prévisualisation, sans l'envoyer au plateau ni aux clients IP. Le bouton est indisponible lorsqu'un message est déjà affiché.

07 - Prévisualisation et sortie plateau

PRÉVISUALISATION



ÉCRAN PLATEAU



La prévisualisation est votre contrôle permanent

Elle respecte le format 16:9 de la sortie et reproduit les compteurs, les couleurs, le message, sa hauteur et sa taille. Elle reste visible pendant que la sortie occupe le moniteur choisi.

1

Configurer le bureau étendu

Dans macOS ou Windows, chaque écran doit avoir son propre bureau.

2

Choisir le moniteur

Dans RÉGLAGES, sélectionnez l'écran plateau. Le pupitre et la sortie ne doivent pas partager le même écran.

3

Afficher la sortie

Cliquez sur AFFICHER PLATEAU. La fenêtre plein écran n'affecte que le moniteur sélectionné.

4

Contrôler avant l'antenne

Vérifiez la lisibilité sur le moniteur réel, en particulier en 4K et à grande distance.

08 - Affichage distant par adresse IP



CLIENT JOURNALISTE : 192.168.1.42:8765

Un navigateur devient un écran TimerMaster

TimerMaster démarre automatiquement un serveur local sur le port 8765. L'adresse affichée en bas du pupitre, par exemple 192.168.1.42:8765, permet à un ordinateur, une tablette ou un téléphone du même réseau d'afficher les compteurs et les messages en temps réel.

1

Même réseau

Reliez le pupitre et l'appareil distant au même réseau Ethernet ou Wi-Fi. Aucune connexion Internet n'est nécessaire.

2

Ouvrir l'adresse

Dans Chrome, Safari, Edge ou Firefox, saisissez `http://` puis l'adresse complète :
`http://192.168.1.42:8765`

3

Passer en plein écran

Utilisez le plein écran du navigateur. L'affichage suit automatiquement les compteurs, modes, couleurs et messages du pupitre.

Adresse IP : installation et dépannage

ETHERNET

Solution recommandée

Pour le direct, reliez les appareils au même commutateur ou routeur par câble. La latence et les coupures sont réduites.

WI-FI

Solution mobile

Utilisez le même nom de réseau. Évitez les réseaux invités, qui isolent souvent les appareils entre eux.

PARE-FEU

Autoriser TimerMaster

Autorisez TimerMaster sur les réseaux privés. Si nécessaire, ouvrez le port TCP 8765 sur le poste du pupitre.

Si la page ne s'ouvre pas

1

Vérifier l'adresse

Recopiez l'adresse affichée au bas du pupitre, avec http:// et :8765. Elle peut changer après un redémarrage du routeur.

2

Contrôler le réseau

Les deux appareils doivent recevoir des adresses du même réseau local. Désactivez l'isolation Wi-Fi ou le mode réseau invité.

3

Tester le pare-feu

Autorisez temporairement l'application sur le réseau privé, puis rétablissez une règle limitée au port 8765.

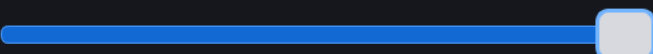
Usages utiles

- Retour journaliste sur tablette.
- Écran loge ou coulisses sans câble vidéo long.
- Contrôle technique depuis un second ordinateur.
- Plusieurs navigateurs connectés simultanément.

Important : le client IP est un affichage en lecture seule. Il ne commande pas le pupitre. Utilisez-le uniquement sur un réseau local de confiance.

Le menu Réglages

AFFICHAGE DES COMPTEURS

Taille compteur(s) :  100%

SORTIE LOCALE PLEIN ÉCRAN

Écran plateau

AFFICHER

IDENTITÉ VISUELLE



IMPORTER UN LOGO 500 × 500

Formats PNG, JPG ou BMP. L'image doit mesurer exactement 500 × 500 pixels.

SAUVEGARDE ET TRANSFERT

PRESETS D'ÉMISSIONS

EXPORTER

IMPORTER

MESSAGES PLATEAU

EXPORTER

IMPORTER

ANNULER

OK

01

Taille des compteurs

Réglez uniquement leur taille d'affichage. Le changement agit dès validation sur la prévisualisation et les sorties.

02

Écran plateau

Choisissez un moniteur compatible, puis AFFICHER ou MASQUER. L'écran du pupitre est exclu.

03

Logo de régie

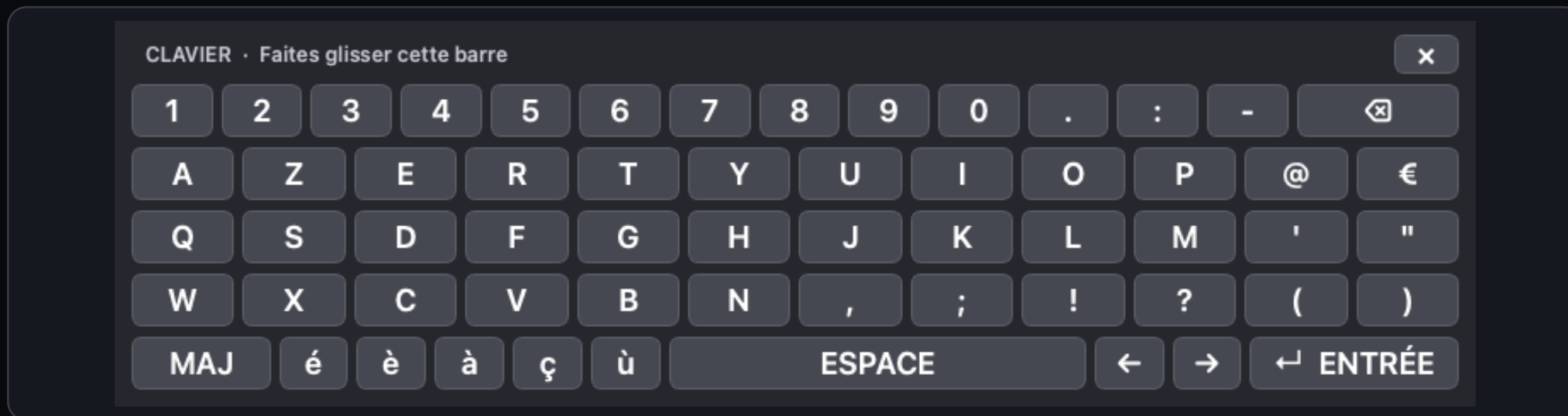
Importez un PNG, JPG ou BMP de 500 x 500 pixels, ou gardez le chrono TimerMaster.

04

Exporter et importer

Deux fichiers JSON séparés : huit presets d'émissions ou quatre messages plateau avec leur présentation. L'import remplace la catégorie choisie.

Appeler et utiliser le clavier tactile



OUVRIR

Bouton clavier

Touchez le grand bouton clavier en bas à droite du pupitre. Il devient bleu pendant que le clavier est ouvert.

MAC

Clavier TimerMaster

Le clavier AZERTY intégré reste au-dessus du pupitre. Déplacez-le par sa barre supérieure et fermez-le avec la croix.

FERMER

État synchronisé

La fermeture par la croix ou par le bouton du pupitre remet immédiatement le bouton clavier en gris. Les touches agissent sur le champ actif.

Dépannage et check-list avant direct

01

Sortie absente

Branchez le moniteur, activez le bureau étendu puis relancez TimerMaster.

02

Mauvais écran

Masquez la sortie, choisissez le bon moniteur dans RÉGLAGES et réaffichez-la.

03

Message absent

Saisissez le texte, activez la sortie puis cliquez sur AFFICHER dans MESSAGE PLATEAU.

04

Client IP hors ligne

Vérifiez l'adresse, le réseau local et l'autorisation du port TCP 8765.

05

Licence refusée

Contrôlez la clé et la connexion Internet utilisée pour l'activation initiale.

06

Fermeture à 5 min

L'application est en évaluation. Saisissez une licence valide pour lever la limite.

Avant le direct : écrans étendus - durée validée - Arrêt à 0 vérifié - message préparé - sortie plateau visible - client IP testé.

Configurations minimale et idéale

MAC MINIMUM

Poste macOS

- Mac Intel 64 bits
- macOS 12 ou version ultérieure
- 4 Go de mémoire vive
- 500 Mo d'espace disponible
- Écran 1280 x 720 minimum
- Sortie vidéo pour le plateau
- Ethernet ou Wi-Fi pour le client IP

PC MINIMUM

Poste Windows

- Windows 10 ou 11 64 bits
- Processeur double cœur 2 GHz
- 4 Go de mémoire vive
- 500 Mo d'espace disponible
- Écran 1280 x 720 minimum
- Sortie vidéo pour le plateau
- Réseau privé autorisé

IDÉAL

Régie confortable

- Processeur Intel Core i5 ou équivalent
- 8 Go de mémoire vive ou plus
- SSD et Ethernet Gigabit
- Pupitre tactile Full HD
- Second écran plateau Full HD ou 4K
- Câblage vidéo + USB tactile
- Mise en veille désactivée

Écran tactile conseillé : AG Neovo TX-2202A 22 pouces

Le TX-2202A offre une dalle Full HD 1920 x 1080, une technologie tactile capacitive projetée à 10 points, des entrées HDMI, DisplayPort et VGA, une face avant IP65, un châssis métallique et un pied inclinable de -5° à 90°. Branchez impérativement le câble vidéo et le câble USB tactile. Sous Windows 10/11, le constructeur annonce un fonctionnement Plug & Play. Pour un Mac récent, vérifiez la compatibilité tactile avec votre version de macOS avant l'achat, la fiche constructeur citant officiellement macOS 10.10 à 10.14.

Implantation recommandée

TX-2202A au pupitre en 1920 x 1080, écran plateau relié sur une seconde sortie vidéo, réseau Ethernet partagé pour les clients IP, alimentation secourue si le contexte l'exige. Dans le système, utilisez le bureau étendu et conservez le TX-2202A comme écran principal de l'opérateur.